**SINH TỬ MÔN**

**FRESHER DEV 2021**

**BOT**

1. **Giới Thiệu**

* Bot trong game sẽ mở chơi với người chơi nếu user không tìm được đối thủ để đánh
* Bot trong game để phục vụ giai đoạn đầu khi game đang ít người chơi

1. **Mục Tiêu**

* Tăng số trận đánh cho user

1. **Flow Tạo Bot**

* Sau khi find match 8s mà không tìm thấy đối thủ phù hợp hệ thống sẽ tạo bot cho user chiến đấu cùng
* Bot sẽ có ava ngẫu nhiên trong bộ ava thường của game
* Tên bot sẽ lấy ngẫu nhiên trong 1 list
* Danh vọng của bot nằm trong khoảng +/- 200 so với danh vọng của user
* Bộ 8 thẻ của bot sẽ có:
  + 3 – 5 thẻ công trình
  + 0-3 thẻ quái
  + 1-2 thẻ phép
* Các thẻ của bot lấy trong game
* Thẻ quái phải là 2 thẻ khác loại – thẻ quái lấy theo chiến thuật của bot
* Thẻ phép lấy theo chiến thuật của bot
* Thẻ công trình lấy theo chiến thuật của bot
* Cấp của thẻ sẽ bằng +/- 2 cấp trung bình các thẻ của user

1. **Flow Bot Chiến Đấu**

* Bot khi chơi cũng sẽ flow chơi tương tự như người thật
  + Lựa chọn 4 thẻ ngẫu nhiên hiển thị trong 8 thẻ mang vào
  + Đánh quái nhận Năng lượng
  + Xây dựng, thả quái, thả phép dựa trên Năng lượng có sẵn
  + Gọi quái sớm
  + Hủy thẻ
  + Hủy trụ
  + Phá Chướng ngại vật
* XÂY DỰNG
* Bot sẽ xây dựng trụ sao cho đường đi được dài nhất có thể
* Bot sẽ tính cách xây dựng trụ để trụ có thể nhận được buff từ các item được sinh ra trên map
* Bot sẽ xây trụ 1 cách hợp lý:
  + Các tháp chiến đấu phải xây cùng với các tháp ma thuật và hỗ trợ
  + Các Tháp ma thuật và hỗ trợ không được xây cạnh nhau quá nhiều
  + Các tháp hỗ trợ phải hỗ trợ nhiều Tháp chiến đấu nhất có thể
* NÂNG CẤP
* Bot lựa chọn thời điểm nâng cấp phù hợp
* Lựa chọn tháp nâng cấp để đạt súc mạnh cao
* THẢ QUÁI TẤN CÔNG
* Bot sẽ thả quái vào thờii điểm phù hợp với quái hệ thống ra
* Bot sẽ thả loại quái phù hợp với quái hệ thống ra
* Bot thả quái sẽ thả combo khi trên tay đang có 2 thẻ quái
* THẢ PHÉP
* Việc thả phép của user sẽ theo từng chức năng cụ thể của phép
* Bot thả phép để phép đó đạt hiệu quả cao nhất vào thời điểm thả
* PHÁ VẬT CẢN
* Bot sẽ phá vật cản khi trụ đang không bắn quái
* Sau khi phá vật cản, bot sẽ ưu tiên xây trụ lên đó

1. **Profile Bot**

* Bot có thể phân loại phong cách:
  + Cổ Thủ
  + Phòng Thủ Phản Công
  + Hiếu Chiến
* Mỗi phong cách sẽ rend ra loại thẻ khác nhau phù hợp với phong cách chơi
* Hành động trong trận cũng khác nhau
* Phong cách chiến đấu có thể thay đổi trong trận tùy vào tình trạng hiện tại

|  |  |
| --- | --- |
| **Phong Cách** | **Mô Tả Phong Cách** |
| **Cố Thủ** | Thủ rất chặt  Thẻ dùng chủ yếu là thẻ Tháp  Lựa chọn đặt trụ để trụ có lợi nhất, đường đi dài nhất có thể  Tập trung nâng cấp tăng sức mạnh |
| **Phòng Thủ Phản Công** | Thủ bình thường vừa đủ  Dùng các thẻ Tháp – Quái – Phép phù hợp  Tùy vào trường hợp cụ thể sẽ tiến công |
| **Hiếu Chiến** | Thủ bình thường – chấp nhận mất máu trụ chính  Thẻ dùng chủ yếu là thẻ quái và phép kết hợp  Thả quái liên tục khi có cơ hội  Kệt hợp phép với quái và disable đối thủ |